

MUITapes

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MUITapes	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		February 11, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MUITapes	1
1.1	MUITapes	1
1.2	Einführung	1
1.3	Rechtliches	1
1.4	MUI	2
1.5	Voraussetzungen	2
1.6	Installation	3
1.7	Programmstart etc.	3
1.8	Bedienung	4
1.9	Schließfeld	4
1.10	Bandarten	4
1.11	Bänder	5
1.12	Hinzufügen...	5
1.13	Löschen...	5
1.14	Laden...	6
1.15	Speichern...	6
1.16	Marke	6
1.17	Qualität	6
1.18	Länge	7
1.19	Eingabefeld für Bänder	7
1.20	Hinzufügen...	7
1.21	Löschen...	7
1.22	Laden...	7
1.23	Speichern...	7
1.24	ARexx...	8
1.25	Über...	8
1.26	Sortieren	8
1.27	Speichern & Beenden	8
1.28	Der ARexx-Port	9
1.29	ABOUT	9

1.30	ADDKIND	9
1.31	ADDTAPE	9
1.32	COUNTKIND	10
1.33	COUNTTAPE	10
1.34	FINDTAPE	10
1.35	GET	10
1.36	GOTOKIND	10
1.37	GOTOTAPE	10
1.38	SET	10
1.39	SORT	10
1.40	Programmgeschichte	11
1.41	Autor	11

Chapter 1

MUITapes

1.1 MUITapes

MUITapes

=====

Ein Erganzungsmodul zu MUIVideo zur Videokassetten-Verwaltung.

Einführung	Was ist MUITapes?
Rechtliches	Der Status von MUITapes.
Voraussetzungen	Anforderungen an den Rechner.
Installation	Das Programm Installieren.
Starten	Programmstart/Parameter/ToolTypes.
Bedienung	Die Programmbedienung.
ARexx-Port	Die Befehle des ARexx-Ports.
Geschichte	Die Programmgeschichte.
Autor	Die Adresse des Autors.

1.2 Einführung

Was ist MUITapes?

MUITapes ist ein Erganzungsmodul zu dem Programm MUIVideo. MUIVideo ist ein Programm zur Videofilm-Verwaltung. MUIVideo ist bei der Verwaltung Filmorientiert, im Gegensatz zu einigen anderen Videoverwaltungen, die Cassettenorientiert arbeiten. MUITapes erganzt MUIVideo nun um eine Cassettenverwaltung. Der Datenaustausch erfolgt dabei uber die ARexx-Ports der beiden Programme.

1.3 Rechtliches

Rechtliches

MUITapes ist Freeware. D.h. Sie dürfen MUITapes benutzen, ohne ein Entgelt dafür entrichten zu müssen. Trotzdem bleiben alle Rechte an dem Programm beim Autor. MUITapes darf frei kopiert werden, solange der Inhalt des Archivs unverändert bleibt. Für eine Kopie von MUITapes darf nicht mehr als die Kopierkosten verlangt werden. Für die Kopie einer Diskette sind 3,- DM ausreichend.

Die Verbreitung von MUITapes über das Aminet, die CDs und Disks von Fred Fish, die Meating Pearls CDs und die Amclust CD ist ausdrücklich erlaubt.

Der Autor übernimmt für MUITapes keinerlei Haftung! Die Benutzung erfolgt ausschließlich auf eigene Gefahr!

MUIVideo benutzt MUI.

1.4 MUI

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

1.5 Voraussetzungen

Anforderungen an den Rechner.

MUITapes benötigt einen Amiga mit OS3.0 oder besser, da Gebrauch von einigen Systemfunktionen gemacht wird, die erst ab dieser Version des Betriebssystems zur Verfügung stehen.

MUITapes benötigt die Betriebssystemergänzung MUI. Diese muß vor dem ersten Start von MUITapes installiert sein.

An den Prozessor und den Arbeitsspeicher werden keine besonderen Anforderungen gestellt.

Eine Festplatte ist nicht unbedingt nötig, hat sich aber als überaus sinnvoll erwiesen, besonders in Zusammenarbeit mit MUIVideo.

MUITapes ist ein eigenständiges Programm, das auch ohne MUIVideo arbeitet. Der Sinn des Programms erschließt sich jedoch erst im Zusammenhang mit MUIVideo. Aus diesem Grund sind bei den Systemanforderungen die Bedürfnisse von MUIVideo zu berücksichtigen!

1.6 Installation

Die Programminstallation.

Um MUITapes zu installieren kopieren Sie das gesamte Verzeichnis an einen beliebigen Ort auf ihrer Festplatte. Weitere Schritte, wie Assigns etc. sind nicht notwendig.

Ab Version 1.13 von MUIVideo ist MUITapes im Archiv enthalten. Sind Die den Anweisungen im Abschnitt "Installation" der Anleitung zu MUIVideo gefolgt, so ist MUITapes bereits richtig installiert.

1.7 Programmstart etc.

Der Programmstart.

MUITapes kann auf unterschiedliche Arten gestartet werden:

1. Durch Doppelklick auf das Programmicon.
2. Durch Eingabe von "MUITapes" in einer Shell, ggf. mit Pfad.
3. Über das ARexx-Script "start_muitapes.rexx" aus MUIVideo.

Wie man aus MUIVideo ein ARexx-Script startet entnehmen Sie bitte

der Anleitung zu MUIVideo.

Derzeit akzeptiert MUITapes keine Parameter oder ToolTypes.

1.8 Bedienung

Die Programmbedienung

Das Fenster von MUITapes sieht etwa folgendermaßen aus.

```
+-----+
|-| MUITapes |
+-----+
|+-----+ +-----+|
|| Bandarten | | Bänder | | |
|| | | | | |
|+-----+ | | |
|+-----+ +-----+ | |
|| Hinzufügen... | | Löschen | |
|+-----+ +-----+ | |
|+-----+ +-----+ +-----+|
|| Laden... | | Speichern | +-----+| |
|+-----+ +-----+ | | |
| | +-----+ +-----+|
| Marke | | +-----+ +-----+|
| | +-----+ | Hinzufügen | | Löschen | |
| | +-----+ +-----+ +-----+ +-----+|
| Qualität | | Länge | | +-----+ +-----+|
| | +-----+ +-----+ | Laden | | Speichern | |
| | +-----+ +-----+|
| +-----+ +-----+ +-----+ +-----+ |
| | ARexx... | | Über... | | Sortieren | | Sp.&Beenden | |
| +-----+ +-----+ +-----+ +-----+ |
+-----+
```

Klicken Sie auf eines der Bedienelemente, um eine Erläuterung dazu zu erhalten.

1.9 Schließfeld

Schließfeld des Fensters:

Klicken Sie auf das Schließfeld des Fensters um das Programm zu beenden. Es werden keine Daten gesichert! Um automatisch vor dem Beenden zu speichern klicken Sie auf Speichern & Beenden.

1.10 Bandarten

Liste für Bandarten:

In dieser Liste werden die bekannten Bandarten angezeigt. Die Liste hat drei Spalten. In der ersten wird die Marke, in der zweiten die Qualität des Bandes angezeigt. In der dritten Spalte steht die Bandlänge. Die vierte Spalte zeigt eine interne Erkennung an, auf die der Benutzer keinen Einfluß hat.

Klickt man einen Eintrag an, so werden die Werte der ersten drei Spalten in die entsprechenden Felder unterhalb der Liste übernommen.

Ist zudem ein Eintrag in der Liste der Bänder ausgewählt, so wird eine Verbindung hergestellt, d.h. das Band ist fortan vom gewählten Typ.

1.11 Bänder

Liste für die Bänder.

In dieser Liste werden die bekannten Bänder angezeigt. Die Liste hat zwei Spalten. Die erste zeigt die Bandnummer/Bandbezeichnung an. Die zwei eine interne Erkennung, auf die der Benutzer keinen Einfluß hat. MUITapes stellt mit Hilfe dieser Erkennung den Zusammenhang zwischen Bänder und Bandarten her.

Klickt man einen Eintrag an, so wird die Bandnummer in das Eingabefeld unter der Liste übernommen, und kann dort verändert werden. Ist für das Band eine Bandart gewählt worden, so wird in der Liste für die Bandarten der passende Eintrag aktiviert.

1.12 Hinzufügen...

Hinzufügen... (Bandart):

Dieser Knopf erzeugt einen neuen Eintrag in der Liste der Bandarten. Durch Eingabe der Daten in den Feldern Marke, Qualität und Länge werden die Daten verändert.

1.13 Löschen...

Löschen... (Bandart):

Mit diesem Knopf kann der aktivierte Eintrag in der Liste der Bandarten gelöscht werden.

MUITapes prüft vor dem Löschen, ob es in der Liste der Bänder noch Einträge gibt, die auf diese Bandart verweisen. Ist dies der Fall, so wird angezeigt, wieviele Bänder den Eintrag noch benötigen.

Nach einer Sicherheitsabfrage wird der Eintrag gelöscht.

1.14 Laden...

Laden... (Bandart):

Nach dem Anklicken dieses Knopfes erscheint ein Dateirequester, mit dem man die Datei wählen kann, aus welcher MUITapes die Bandarten laden soll.

1.15 Speichern...

Speichern... (Bandart):

Nach dem Anklicken dieses Knopfes erscheint ein Dateirequester, mit dem man die Datei wählen kann, in die MUITapes die Bandarten speichern soll.

Eine schon bestehende Datei gleichen Namens wird ohne Nachfrage überschrieben!

1.16 Marke

Marke:

In dieses Feld wird die Marke (der Hersteller) der Bandart eingegeben. Ist ein Eintrag in der Liste der Bandarten markiert, so ändern sich dessen Daten nach dem Drücken der RETURN-Taste.

1.17 Qualität

Qualität:

In diesem Feld wird die Qualität der Bandart eingegeben. Ist ein Eintrag in der Liste der Bandarten markiert, so ändern sich dessen Daten nach dem Drücken der RETURN-Taste.

1.18 Länge

Länge:

In dieses Feld wird die Länge der Bandart in Minuten eingegeben. Ist ein Eintrag in der Liste der Bandarten markiert, so ändern sich dessen Daten nach dem Drücken der RETURN-Taste.

1.19 Eingabefeld für Bänder

Eingabefeld für Bänder:

In dieses Feld gibt man die Bandnummer bzw. die Bandbezeichnung ein. Ist in der Liste der Bänder ein Eintrag aktiviert, so ändern sich dessen Daten nach Drücken der RETURN-Taste.

1.20 Hinzufügen...

Hinzufügen... (Bänder):

Fügt der Liste der Bänder einen neuen Eintrag hinzu.

1.21 Löschen...

Löschen... (Bänder):

Löscht, nach einer Sicherheitsabfrage, den aktiven Eintrag in der Liste der Bänder.

1.22 Laden...

Laden... (Bänder):

Öffnet einen Dateirequester, mit dem eine Datei ausgewählt werden kann, die geladen werden soll.

1.23 Speichern...

Speichern... (Bänder):

Öffnet einen Dateirequester, mit dem die Datei ausgewählt werden kann, in die die Liste der Bänder gespeichert werden soll.

Eine schon bestehende Datei gleichen Namens wird ohne Nachfrage überschrieben!

1.24 ARexx...

ARexx...:

Nach Anklicken dieses Knopfes öffnet sich ein Dateirequester mit dem Sie ein ARexx-Script auswählen können, das sodann ausgeführt wird.

1.25 Über...

Über...:

Nach Anklicken dieses Knopfes öffnet sich ein Fenster, in dem Information über das Programm angezeigt wird. Man schließt es durch Anklicken von "OK".

1.26 Sortieren

Sortieren:

Durch Anklicken dieses Knopfes werden die beiden Listen alphabetisch (ohne Beachtung der Groß-/Kleinschreibung) sortiert.

1.27 Speichern & Beenden

Speichern & Beenden:

Durch Anklicken dieses Knopfes werden beide Listen gespeichert und dann das Programm beendet.

1.28 Der ARexx-Port

Der ARexx-Port von MUITapes:

Da MUITapes ein "Add-On" für MUIVideo ist, beruht ein großer Teil der Funktionalität auf der Kommunikation der beiden Programme. Diese Kommunikation erfolgt über den ARexx-Port.

Falls Sie nicht wissen, was ARexx ist, oder wie man es benutzt, so lesen Sie bitte im ARexx-Benutzerhandbuch nach. Dieses ist ab Version 2.04 des Amiga-Betriebssystems im Lieferumfang des Rechners enthalten.

Im Folgenden finden Sie eine Beschreibung der Befehle des ARexx-Ports. Neben den hier beschriebenen Befehlen beherrscht MUITapes auch die Standard-Kommandos eines jeden MUI-Programms. Eine Beschreibung der Standard-Kommandos finden Sie in der Dokumentation zu MUI, und in der Anleitung zu MUIVideo.

Die Befehle im einzelnen:

ABOUT
ADDKIND
ADDTAPE
COUNTKIND
COUNTTAPE
FINDTAPE
GET
GOTOKIND
GOTOTAPE
SET
SORT

1.29 ABOUT

ABOUT

Zeigt einen Requester mit Informationen über das Programm.

1.30 ADDKIND

ADDKIND MARKE/A,QUALITAET/A,LAENGE/A,QUIET/S

1.31 ADDTAPE

ADDTAPE NUMMER/A, ID/A, QUIET/S

1.32 COUNTKIND

COUNTKIND

Gibt als Rückgabewert die Anzahl der Einträge in der Liste der Bandarten zurück.

1.33 COUNTTAPE

COUNTTAPE

Gibt als Rückgabewert die Anzahl der Einträge in der Liste der Bänder zurück.

1.34 FINDTAPE

FINDTAPE NAME/A

1.35 GET

GET FIELD/A

1.36 GOTOKIND

GOTOKIND NUMBER/A

1.37 GOTOTAPE

GOTOTAPE NUMBER/A

1.38 SET

SET FIELD/A,VALUE/F

1.39 SORT

SORT

Sortiert die beiden Listen alphabetisch, ohne Beachtung der Groß-/Kleinschreibung.

1.40 Programmgeschichte

Die Programmgeschichte:

MUITapes V1.02:

- Bug im Dateirequester beseitigt: Doppelklick bei Laden war in manchen Fällen nicht möglich.

MUITapes V1.01:

- Erste öffentliche Version

1.41 Autor

Adresse des Autors

Christoph Kirsch
Dr. August-Stumpf-Str. 27
74731 Walldürn

oder:

Christoph Kirsch
Mergelkamp 48
47559 Kranenburg

Internet: Chriskay@amclust2.amclust.de
